

C++プログラマ（インテグレーション業務）（中途採用）

弊社では、有名ゲームタイトルや映像作品を手がける国内外のゲームスタジオ、アニメーションスタジオなどのプロの制作現場で採用される、様々なテクノロジーを駆使した新しいシステムの開発に取り組んでいます。

新しいAPIやSDK習得に情熱をもって打ち込める方。主要ツール間でのインテグレーションや、デジタルクリエイティブの生産性・創造性を高めるツールやワークフローの開発に興味のある方。弊社の開発チームで活躍してみませんか。※新潟オフィスで働く、正社員雇用の募集となります。

【主な仕事内容】

●弊社のコアテクノロジーを、デジタルアーティスト向けの主要アプリケーションに、プラグインやAPIなどの形で導入するための開発を行っていただきます。

【必須スキル】

- C++開発経験
- ソフトウェアアーキテクチャに関する十分な知識
- APIやSDKの仕様をすばやく把握する力
- リソース最適化、CPU負荷に関する知見
- 英語による文書、および口頭でのコミュニケーション能力
- 臨機応変な判断で、自主的に計画を立て、仕事を進められる能力

【優遇スキル】

- オーディオソフトウェア（VST / AAX など）またはグラフィックスおよびアニメーションツール（After Effects や Maya など）のプラグイン開発経験
- Unity や Unreal などのゲームミドルウェアを使用した開発経験
- Wwise や FMOD Studio などのゲームオーディオミドルウェアを使用した開発経験
- macOS での開発経験
- iOS / Android での開発経験

【給与・待遇】

- スキルと経験を考慮の上、給与や役職などを決定いたします。ご相談ください
- 賞与（会社及び社員の業績によります）
- 健康保険、厚生年金、雇用保険ほか
- 1日8時間（コアタイム）、週5日勤務を基本とした変形労働制（会社カレンダーあり）
- 国民の休日、年末年始、夏季休暇、年次有給休暇および臨時休業日
- 通勤手当支給
- 就労ビザの取得（外国人の方）

履歴書、職務経歴書又は手がけたプロジェクト等のリンク先を

jobs@tsugi-studio.com までお送りください。折り返し弊社から連絡いたします。

