

## オーディオプログラマ募集

私達の技術は、世界中のゲーム開発スタジオで使用されています。

オーディオプログラマとして、弊社の研究開発チームに加わっていただける方を募集しております。

### 【必須スキル】

- C++もしくはC#の充実した知識
- 数学の知識基盤
- DSP アルゴリズムの理解（特にサウンド生成、分析）
- リソース最適化、CPU 負荷に関する知見
- 英語による正しい文書作成能力、および口頭でのコミュニケーション能力
- 臨機応変な判断で、自主的に計画を立て、仕事を進められる能力

### 【歓迎スキル】

- VST/AAX プラグインの開発経験
- JUICE オーディオフレームワーク
- MAC アプリケーションの開発経験
- 最新のゲームオーディオミドルウェア（Wwise、FMOD Studio 等）の知識
- AI、ニューラルネットワークの知識
- ゲームコンソールプログラミング（Xbox One、PS4 など）
- モバイルプラットフォームプログラミング（iOS、Android）
- Unity や Unreal Engine 等のゲームミドルウェアでの開発経験

### 【給与・待遇】

- スキルと経験を考慮の上、給与や役職などを決定いたします。ご相談ください
- 賞与（会社及び社員の業績によります）
- 健康保険、厚生年金、雇用保険ほか
- 1日8時間（コアタイム）、週5日勤務を基本とした変形労働制（会社カレンダーあり）
- 国民の休日、年末年始、夏季休暇、年次有給休暇および臨時休業日
- 通勤手当支給

※新潟オフィスでの業務となります

※外国在住の方は、日本への移住、ビザの取得手続きをサポートいたします

ご自身の履歴書・職務経歴書を [jobs@tsugi-studio.com](mailto:jobs@tsugi-studio.com) までお送りください。  
折り返し弊社からご連絡させていただきます。