

Unity プログラマ募集

私達の技術は、世界中のゲーム開発スタジオで使用されています。
弊社の最新技術を導入した Unity ゲームデモを、私達とともに開発していきましょう。

【必須スキル】

- Unity 開発に関する包括的な知識
- 上級 C#スキル
- 数学、物理の知識基盤
- リソース最適化、CPU 負荷対策にむけた知見
- 臨機応変な判断で、自主的に計画を立て、仕事を進められる能力
- 業務内容についてコミュニケーションできる英語力

【歓迎スキル】

- オーディオ技術・サウンド全般に興味があること
- プロシージャル技術に興味があること
- Unity プラグインの開発経験
- Unreal Engine 等、他のミドルウェアの使用経験
- ゲームコンソールプログラミング (Xbox One、PS4 など…)
- モバイルプラットフォームプログラミング (iOS, Android)

【給与・待遇】

- スキルと経験を考慮の上、給与や役職などを決定いたします。ご相談ください
- 賞与（会社及び社員の業績によります）
- 健康保険、厚生年金、雇用保険ほか
- 1日8時間（コアタイム）、週5日勤務を基本とした変形労働制（会社カレンダーあり）
- 国民の休日、年末年始、夏季休暇、年次有給休暇および臨時休業日
- 通勤手当支給

※新潟オフィスでの業務となります

※外国在住の方は、日本への移住、ビザの取得手続きをサポートいたします

ご自身の履歴書・職務経歴書を jobs@tsugi-studio.com までお送りください。
折り返し弊社からご連絡させていただきます。