



GAME SYNTH

Tool End-User License Agreement

Last updated: 2022/10/14

(原文は英語となります)

Please read this End-User License Agreement ("Agreement") carefully before clicking the "I accept the agreement" button and using the GameSynth Tool ("Software").

By clicking the "I accept the agreement" button and using the Software, you are agreeing to be bound by the terms and conditions of this Agreement.

If you do not agree to the terms of this Agreement, do not click on the "I accept the agreement" button and do not use the Software.

GameSynth ツール（以下「本ソフトウェア」）を使用する前に、このエンドユーザーライセンス契約（以下「本契約」）をよくお読み下さい。「同意します」ボタンをクリックして本ソフトウェアを使用することにより、本契約の条項に同意するものとします。本契約の条件に同意しない場合、本ソフトウェアを使用することができません。

1 - License

Tsugi G.K. (Tsugi) grants you a revocable, non-exclusive, non-transferable, limited license to download, install and use the Software in accordance with the terms of this Agreement.

You may use the Software on any single computer. You may also use the Software on a second computer, as long as the user of each copy is the same person and only one copy is used at any given time.

1 - ライセンス

Tsugi 合同会社（以下「Tsugi」）は、本契約の条項に従って、お客様に本ソフトウェアをダウンロード、インストールして使用するための、取消し可能、非独占的、譲渡不能、制限付きライセンスを認めます。

お客様は、1 台のコンピュータで本ソフトウェアを使用することができます。また、各コピーのユーザーが同一人物であり、いかなる時も 1 つのコピーのみが使用されている場合に限り、2 台目のコンピュータでも本ソフトウェアを使用することができます。

2 - Restrictions

You agree not to, and you will not permit others to:

- a) License, sell, rent, lease, assign, distribute, transmit, host, outsource, disclose or otherwise commercially exploit the Software or make the Software available to any third party.
- b) Modify, translate, reverse engineer, decompile or disassemble the Software, or create derivative works based on the Software by copying parts of its features and/or user interface.

Title, ownership rights and intellectual property rights in and to the Software shall remain in Tsugi. The Software is protected by international copyright treaties.

2 - 制限事項

以下の内容を禁止とします。また、第三者へも禁止とします。

- a) 本ソフトウェアのライセンス供与、販売、貸与、リース、譲渡、配布、送信、ホスト、外部委託、開示、もしくは、本ソフトウェアの商業的利用や、あらゆる第三者への本ソフトウェアの提供。
- b) 本ソフトウェアの機能を変更、翻訳、リバースエンジニアリング、逆コンパイルまたは逆アセンブル、または、その機能および/またはユーザーインターフェースの一部をコピーして、本ソフトウェアに基づく派生品を作成する。

本ソフトウェアにおけるタイトル、所有権および知的財産権は、Tsugi に帰属します。本ソフトウェアは、国際著作権条約によって保護されています。

3 - Modifications to Software

Tsugi reserves the right to modify, suspend or discontinue, temporarily or permanently, the Software or any of its features, with or without notice and without liability to you.

3 - ソフトウェアの変更

Tsugi は予告の有無にかかわらず、またお客様に責任を負うことなく、本ソフトウェアまたはその機能を一時的または永続的に変更、中断、中止する権利を保有します。

4 - Usage of Wave files generated by the Software in Sound Libraries

Wave files created with the Software can be used for free in all projects, even commercial ones.

This also includes sound libraries or asset store packages (e.g. Unity Asset Store).

However, the samples generated are marked and there are some simple rules to follow:

- The library or package documentation must state that some or all of the sounds have been generated by the Software. For example "GameSynth from Tsugi was used to generate some of the sound effects in this sound library".
- GameSynth is a trademark from Tsugi. Its name cannot be used on the packaging / description page without permission from Tsugi, except for the aforementioned credit. For example, it is not possible to sell a product called "GameSynth SFX Collection" or "GameSynth Impacts" without Tsugi's permission.
- It is not possible to sell sound effects generated from the GameSynth patches that are provided by Tsugi as presets or are available in the GameSynth online repository. These patches are the intellectual property of the sound designers who created them. You can only sell sounds generated by patches that you created yourself in the Software.
- Tsugi must be notified of all commercial sound libraries using sounds generated by the Software. If the sounds are sold individually, you only need to notify Tsugi once per digital store.

4 -本ソフトウェアによって生成された Wave ファイルの使用(効果音ライブラリ等を含む)

本ソフトウェアで作成された Wave ファイルは、効果音ライブラリやアセットストアパッケージ（Unity Asset Store など）の作成も含め、商用・非商用を問わず全てのプロジェクトに無料で使用できます。

ただし、生成された効果音には電子透かしが施されており、その使用において以下のルールが設けられています。

■効果音ライブラリやパッケージのドキュメントには、効果音の一部（もしくは全て）が本ソフトウェアを用いて生成されたことを記載する必要があります。（例：この効果音ライブラリのサウンドの一部は、Tsugi の GameSynth を使用して作成しています）

■GameSynth は Tsugi の商標です。上記のドキュメント内のクレジットを除き、Tsugi の許可なくパッケージング/説明ページにその名前を使用することはできません。例えば、Tsugi の許可なく「GameSynth SFX Collection」や「GameSynth Impacts」といった名前の商品を販売することはできません。

■GameSynth 内の Tsugi が提供する標準パッチ、または GameSynth オンラインリポジトリで配布されているパッチを用いて生成された効果音を販売することはできません。これらのパッチは、作成したサウンドデザイナーの知的財産となります。そのため、ツール内でお客様が独自に作成したパッチで生成した効果音のみ、販売することができます。

■本ソフトウェアにより生成されたサウンドを使用した効果音ライブラリーを有料販売する際、お客様は事前に Tsugi に通知する必要があります。サウンドが個別に販売される場合は、デジタルストアごとに Tsugi に通知すれば完了となります。

5 - Usage of the command line version of the Software

The command line version of the Software can be run on your computer or on a local server for your personal use only. You are not allowed to make the results of the command line operations available on a public server.

For instance, you cannot use the Software as part of a system where users connect to a web site, request a wave file, that wave file is generated by the Software and then made available for download.

5 - ソフトウェアのコマンドライン版の使用

本ソフトウェアのコマンドラインバージョンは、個人用の目的でのみ、コンピュータまたはローカルサーバー上で実行することができます。パブリックサーバー上でコマンドライン操作の結果を利用するといった利用は不可といたします。

たとえば、ユーザーが Web サイトに接続し、効果音ファイルをリクエストし、その効果音ファイルが本ソフトウェアによって生成され、ダウンロード可能になる、といったシステムの一部として本ソフトウェアを使用するといった利用は不可となります。

6 - Usage of files for machine learning

The GameSynth patch files (extension: .gspatch) and the audio files generated by GameSynth cannot be used to train machine learning algorithms without the written authorization from Tsugi.

6 - 機械学習のためのファイルの使用

GameSynth パッチファイル(拡張子: .gspatch) および GameSynth によって生成されたオーディオ ファイルは、Tsugi からの書面による許可がない限り、機械学習アルゴリズムのトレーニングに使用することはできません。

7 - Referencing

You authorize Tsugi to display your company's name and/or logo wherever Tsugi displays or prints a full or partial list of its clients using the Software.

7 - 参照

お客様は、Tsugi が本ソフトウェアを使用しているクライアントの全部（または一部）のリストを表示、印刷する場合において、会社名および/または会社のロゴを表示することを Tsugi に許可するものとします。

8 - Term and Termination

This Agreement shall remain in effect until terminated by you or Tsugi.

Tsugi may, in its sole discretion, at any time and for any or no reason, suspend or terminate this Agreement with or without prior notice.

This Agreement will terminate immediately, without prior notice from Tsugi, in the event that you fail to comply with any provision of this Agreement. You may also terminate this Agreement by deleting the Software and all copies thereof from your computer.

Upon termination of this Agreement, you shall cease all use of the Software and delete all copies of the Software from your computer.

8 - 期間と終了

本契約は、お客様または Tsugi によって解約されるまで有効です。Tsugi は独自の裁量により、いつでも、またいかなる理由によっても、事前の通知の有無にかかわらず、本契約を停止または終了することができます。

本契約は、お客様によって本契約の条項が遵守されなかった場合、Tsugi からの予告なく直ちに終了します。お客様は、本ソフトウェアおよびそのすべてのコピーをお客様のコンピュータから削除することにより、本契約を終了することもできます。

本契約が終了すると、お客様は他のコンピュータにインストールした機能を含め、本ソフトウェアの使用が出来なくなります。その後、関連ファイルの削除が可能です。

9 - Disclaimer of warranty

The Software is provided on an AS IS basis, without warranty of any kind, including the warranties of merchantability, fitness for a particular purpose and non-infringement. The entire risk as to the quality and performance of the Software is borne by you. Should the Software prove defective, you and not Tsugi assume the entire cost of any service and repair.

Tsugi is not responsible for any indirect, special, incidental, or consequential damages of any character including, without limitation, damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses.

9 - 保証の免責事項

本ソフトウェアは、商品性、特定の目的への適合性および非侵害性の保証を含め、いかなる種類の保証もなく、現状のまま提供されます。本ソフトウェアの品質および性能に関するすべてのリスクはお客様が負担します。

Tsugi は、営業権の喪失、業務停止、コンピュータの故障または誤動作、その他すべての商業的損害を含む、間接的、特別、偶発的、または結果的な損害について責任を負いません。

10 - Amendments to this Agreement

Tsugi reserves the right, at its sole discretion, to modify or replace this Agreement at any time. If a revision is material Tsugi will provide at least 30 days' notice prior to any new terms taking effect. What constitutes a material change will be determined at Tsugi's sole discretion.

10 - 本契約の改正

Tsugi は、独自の裁量により、いつでも本契約を変更または差し替える権利を保有します。改定内容が重要な場合、Tsugi は新しい条件が適用される前に少なくとも 30 日前に予告を行います。Tsugi 単独の裁量により、内容の変更が決定されます。

11 - Governing Law

Any claim or dispute arising in connection with this Agreement shall be resolved in the competent courts of Niigata.

11 - 準拠法

本契約に関連して請求または紛争が生じた場合には、新潟地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。